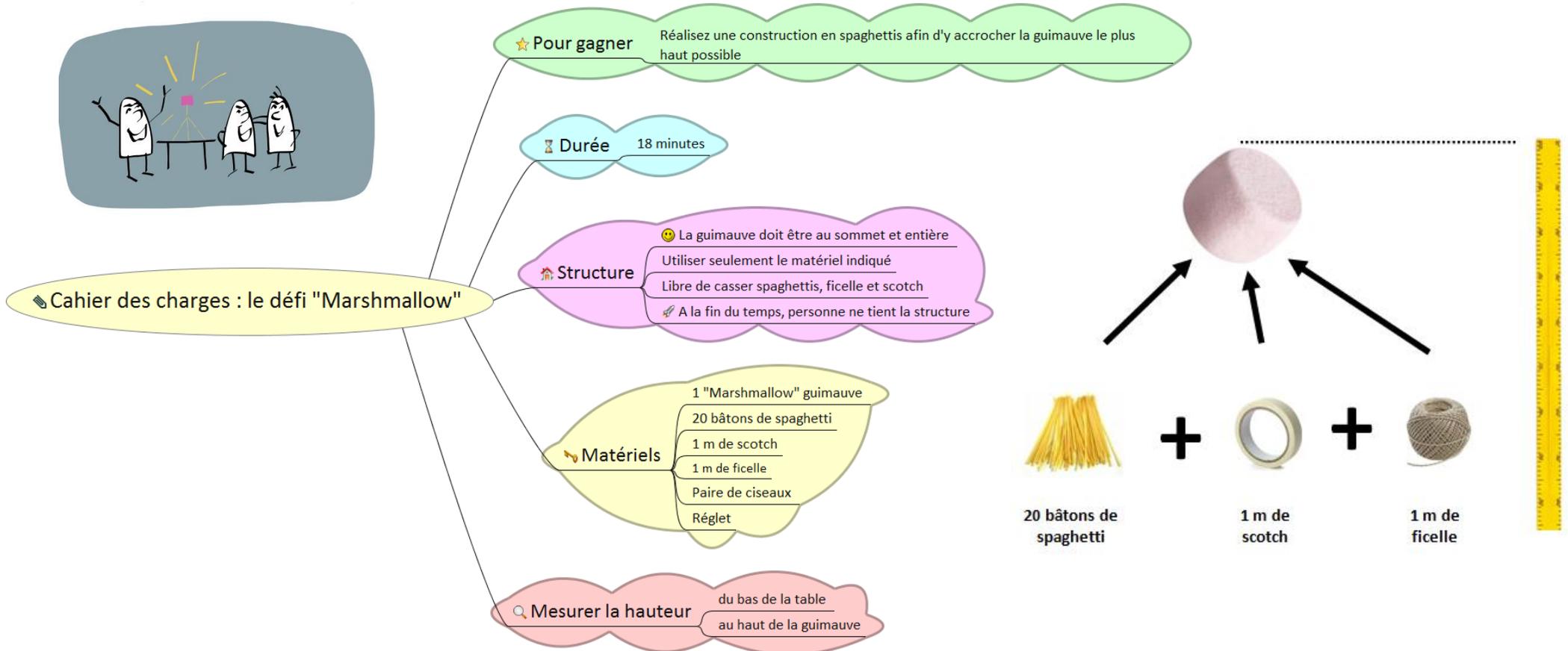


Technologie

- Compétences
- Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
 - Mobiliser des outils numériques
 - Concevoir, créer, réaliser
 - Adopter un comportement éthique et responsable

- S'appropriier des outils et des méthodes
- Se situer dans l'espace et dans le temps
- Pratiquer des langages

RELEVER UN DÉFI EN ÉQUIPE : le « Marshmallow Challenge » d'après Tom Wujec



Travail à faire

- En équipe de 4 élèves, relève le défi « Marshmallow » en respectant le cahier des charges ci-dessus.
- Participe au bilan de ce défi, en levant la main pour demander la parole et en respectant la parole des autres.

Critères de réussite

- Je participe au défi proposé
- Je respecte le cahier des charges ci-dessus
- Je respecte des idées différentes de la mienne
- Je participe à la gestion du calme dans la classe
- Je veille à ce que la classe soit propre avant de partir