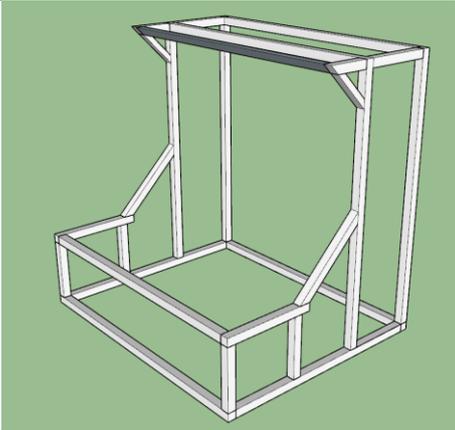
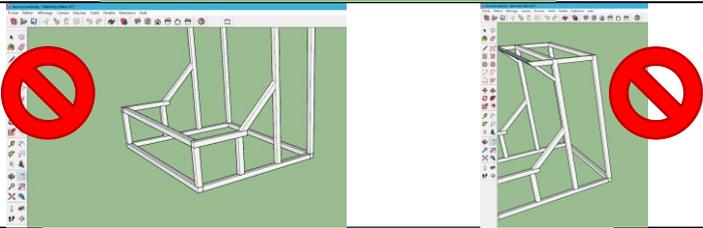
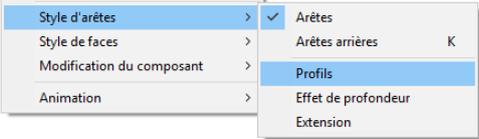
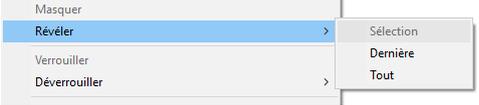
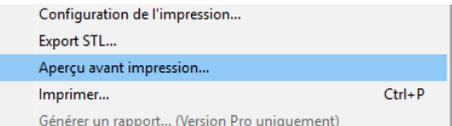
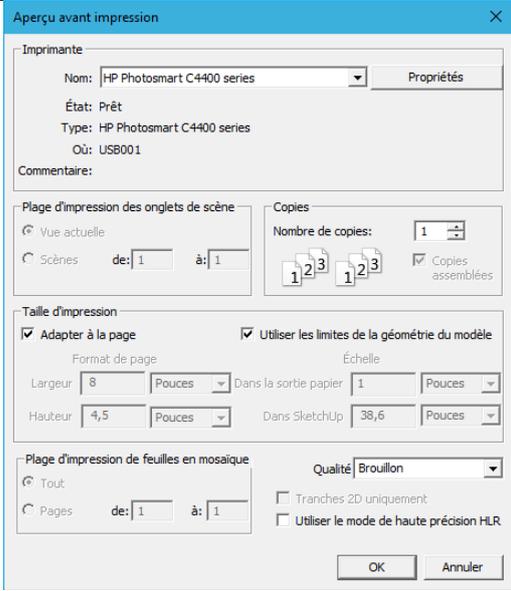


Comment imprimer une modélisation sous Sketchup

<p>1</p>	<p>Positionner correctement l'objet en faisant attention que l'ensemble de l'objet soit visible. Utilisez Orbite et Panoramique.</p>  <p>Un vue en perspective est toujours mieux.</p>	
<p>2</p>	<p>Vérifier encore une fois que l'objet soit bien placé au centre de votre fenêtre.</p>	
<p>3</p>	<p><u>Modifiez les profils des arêtes : cela affine le tracé :</u> Menu « Affichage » ⇨</p>  <p>Décocher « Profils »</p>	
<p>4</p>	<p><u>Enlever des objets qui gênent la vision :</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Déverrouiller l'objet (s'il est verrouillé) ⇨ Bouton droit de la souris sur l'objet. 2. Masquer l'objet 3. Si vous souhaitez le faire réapparaître : Menu « Edition » 	
<p>5</p>	<p>Imprimer : Menu « Fichier »</p> 	

<p>6</p>	<p>Cliquer sur propriétés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Régler l'Orientation : Portait ou Paysage • Et Couleur ou Noir et Blanc (selon les consignes de l'enseignant). 	
<p>7</p>	<p>On clique sur « OK », on vérifie que ce soit bien ce que l'on souhaite et... on appelle le professeur avant de cliquer sur imprimer.</p>	