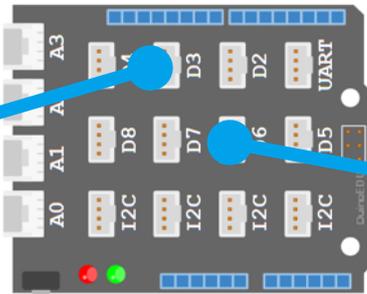


Capteur suiveur de ligne noire :

Détection blanc : 0

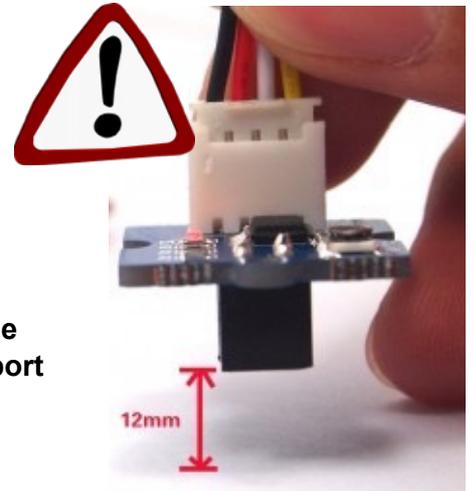
Détection noir : 1



Interface Arduino

Exemple ici avec un capteur suiveur de ligne sur D3 qui permet d'allumer une led sur le port D6 dès la détection d'une surface noire

Le capteur doit être placé à environ 12 mm de la surface



quand pressé

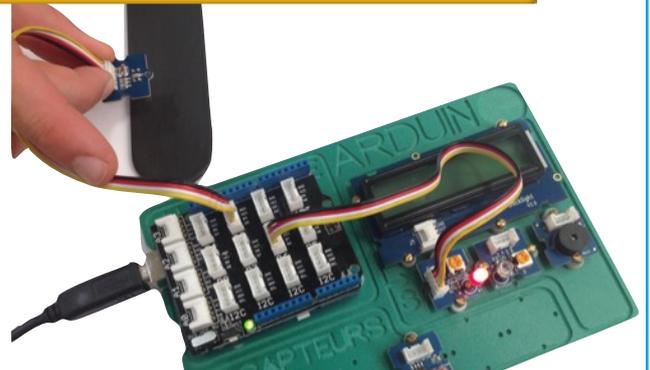
répéter indéfiniment

si Lire l'état logique du suiveur de ligne sur la broche D3 = 1 alors

Mettre la led blanche sur la broche D6 à haut

sinon

Mettre la led blanche sur la broche D6 à bas



Lire l'état logique <Saisie libre> sur la broche D2



- de l'interrupteur
- du bouton poussoir
- de l'interrupteur ILS
- du tilt
- de la touche tactile
- de la présence d'eau
- du détecteur de présence
- du suiveur de ligne
- de l'effet HALL

Bloc « Lire l'état logique »

Ce bloc retourne la valeur de l'entrée numérique de la broche D2 (par exemple)

Cette valeur est numérique :

0 pour un état bas

1 pour un état haut



Dans le menu déroulant, une liste non exhaustive est disponible afin d'identifier votre capteur.

Pour nommer un autre capteur, cliquez dans la zone de texte < Saisie libre > et taper le nom de votre capteur.